# Arbeitspakete Visualisierung / Mixer

### Projektplan

* Das Konzept ist [hier](https://docs.google.com/document/d/1yw3xnDb5DlljZsgrrnEmGrKV1rJmbzwx4z9tnbCqjWU/edit) beschrieben.
* Der [Projektplan ist hier](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1O2sHdXyw1z9vkCl-fO8L952dj2hhQr9NU1RWOskHr_0/edit#gid=886360100)
* Der Projektplan beruht auf einer [Analyse des kritischen Pfades](https://docs.google.com/presentation/d/1_2BNc0zTzp52a2JGVrnIMPa-CQUNm-xi6VlnBwRxE8w/edit#slide=id.p)

*Der Projektplan berücksichtigt, dass ich 60% meiner Zeit mit der Visualisierung beschäftigt sein kann, und irgendwann 2 Wochen Urlaub nehme.*

### Aus dem Projektplan ergeben sich folgende Meilensteine:

* Entwicklung Sonic Chair kann frühestens am **1. September** anfangen
* Beta-Version der Visualisierung wird am **9. November** zum testen freigegeben
* Launch kann ab dem **23. November** stattfinden

## AP V1: Vorbereitung, Design, Texte

**AP V1.1**

Konzept finalisieren (AOT), Design abstimmen (MM, MD, CA, UB, JH)

|  |  |
| --- | --- |
| Input | MD, MM |
| Output | Design |
| Zuständig | AOT |
| Dauer (Tage) | 6 |

**AP V1.2**

Audio-Eingabemaske implementieren (AOT).

|  |  |
| --- | --- |
| Input | (ggf. Absprache mit Mediasphere Team) |
| Output | Eingabemasken und Metadata-Schema |
| Zuständig | AOT (DJ) |
| Dauer (Tage) | 3 (AOT) + 2 (DJ) |

**AP 1.3**

Audioaufnahmen vorbereiten, hochladen und Metadaten erfassen (TB, AOT).

* Gesamtübersicht (Excel) aller biotischen und abiotischen Geräusche zusammenstellen (DJ) + Wishlist + Benutzung Quiz-Geräusche klären (MD)
* Qualität einschätzen (MM, MD)

|  |  |
| --- | --- |
| Input | V1.2 |
| Output | Aufnahmen und Metadaten |
| Zuständig | TB / DJ |
| Dauer (Tage) | 5? |

**AP V1.4**

Texte vorbereiten (Texte können zu Kommunikationsfähigkeit einzelner Tiere sein, und/oder zu spezifischen Lärmquellen)

* Abhängig von der Auswahl der Audiodateien

|  |  |
| --- | --- |
| Input |  |
| Output | Aufnahmen und Metadaten |
| Zuständig | CA |
| Dauer (Tage) | 3 |

## AP V2: Implementierung

**AP V2.1**

Technische Anforderungen dokumentieren, Lösung ausarbeiten.

|  |  |
| --- | --- |
| Input | AP V1.1 |
| Output | Technische Dokumentation, UML, Entwicklungsumgebung. |
| Zuständig | AOT |
| Dauer (Tage) | 5 |

**AP V2.2**

Implementieren der Audio-Masking Algorithmen.

|  |  |
| --- | --- |
| Input | AP V1.1 |
| Output | Technische Dokumentation, UML, Entwicklungsumgebung. |
| Zuständig | AOT |
| Dauer (Tage) | 4 |

**AP V2.3**

Implementieren des Mixers (Tierlaute + Lärm)

|  |  |
| --- | --- |
| Input | AP 2.2 |
| Output | Betriebsfähiges Modul |
| Zuständig | AOT |
| Dauer (Tage) | 20 |

**AP V2.4**

Implementieren der Audiovisualisierung (Wellendiagramm, dB-Meter, Spektrogramm)

|  |  |
| --- | --- |
| Input | AP V2.3 |
| Output | Betriebsfähiges Modul |
| Zuständig | AOT |
| Dauer (Tage) | 7 |

**AP V2.5**

Implementieren der Textvisualisierung (Lesbarkeit der Texte modulieren)

|  |  |
| --- | --- |
| Input | AP V2.4 |
| Output | Betriebsfähiges Modul |
| Zuständig | AOT |
| Dauer (Tage) | 4 |

**AP V2.6**

Integration in der Informationsplattform.

|  |  |
| --- | --- |
| Input | AP V2.2, V2.3, V2.4, V2.5, V1.3, V1.4 |
| Output | Betriebsfähiges Modul |
| Zuständig | AOT |
| Dauer (Tage) | 4 |

## AP V3: Launch

**AP V3.1**

Beta-Version testen. Feedback einarbeiten.

|  |  |
| --- | --- |
| Input | V2.6 |
| Output | Beta-Version der Anwendung |
| Zuständig | AOT |
| Dauer (Tage) | 10 |

**AP V3.2**

Bekanntmachung

|  |  |
| --- | --- |
| Input | AP V3.1 |
| Output | Anwendung ist freigegeben |
| Zuständig | CA |
| Dauer (Tage) | 2 |

**AP Sonic Chair?**

Koordination mit Sonic Chair Team.

|  |  |
| --- | --- |
| Input | AP V1.1, V1.3, V1.4 |
| Output | Anforderungen an Sonic Chair |
| Zuständig | AOT, CA (UB?) |
| Dauer (Tage) | ? |